



## EXTRAESCOLAR 2022/23 - I.E.S. EL BURGO “CREACIONES TECNOLÓGICAS”

La enorme motivación que despierta el mundo de la tecnología, lo convierte en un recurso educativo muy potente con el que trabajar en el aula conceptos de programación, lógica y matemáticas.

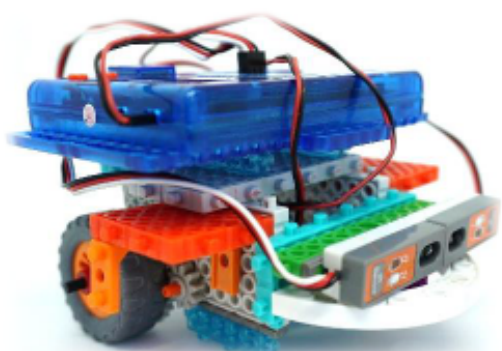
Trabajaremos en un proyecto completo y cooperativo destinado a mejorar la calidad de vida de las personas o el Medio Ambiente y que será presentado en el Torneo “Desafío Las Rozas 2023”. El proyecto podrá incluir sensores, actuadores y partes creadas con impresión 3D. La creatividad jugará un factor clave en su desarrollo y contará con una parte de programación que podrá incluir desde la creación de aplicaciones móviles (Apps) hasta tecnología del Internet De Las Cosas (I.I.O.T.).

Aprenderás a trabajar en equipo, **herramientas ofimáticas** para su presentación y **técnicas de expresión oral** para la defensa del proyecto ante el público. Participarás en las diferentes partes de un proyecto real (**objetivo, tormenta de ideas, implementación, pruebas y detección de errores. depuración, puesta en marcha...**) trabajando temáticas como:

- Sensores y actuadores Arduino.
- Impresión 3D.
- Aplicaciones móviles.
- Construcciones de robots y aplicaciones automatizadas.
- Internet Of Things...

Si te apasiona el mundo tecnológico, de las comunicaciones y tienes ganas de crear y formar parte de este equipo MAKER, no pierdas la oportunidad de formar parte de él durante este curso 2022/23.

¡TE ESPERAMOS!



# EXTRAESCOLAR 2022/23 - I.E.S. EL BURGO “CREACIONES TECNOLÓGICAS”

## APRENDEMOS A...

- Adquirir conceptos S.T.E.A.M. del currículo escolar a través de la experiencia.
- Trabajar en equipo con entornos gráficos de programación.
- Valorar el error como oportunidad para el aprendizaje.
- Desarrollar mi pensamiento lógico y computacional.
- Entender el mundo tecnológico que nos rodea.
- Gestionar el tiempo de manera autónoma y eficiente.
- Ser una persona creativa.
- Resolver problemas de manera óptima...

## NUESTRA METODOLOGÍA...

Se basa en aprender jugando y en favorecer que cada uno de los niños y niñas tengan el espacio y el apoyo para que ellos mismos puedan ir elaborando su propio conocimiento. Se basa en el **Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP)** que reta a los alumnos a convertirse en protagonistas de su propio aprendizaje mediante la elaboración de proyectos que dan respuesta a problemas de la vida real. Mucho más motivador que los métodos tradicionales, y que ayuda a los alumnos a desarrollar las competencias clave del siglo XXI y a alcanzar un aprendizaje significativo.

## EXTRAESCOLAR

A PARTIR DE 1º E.S.O.

1'5 h/Semana

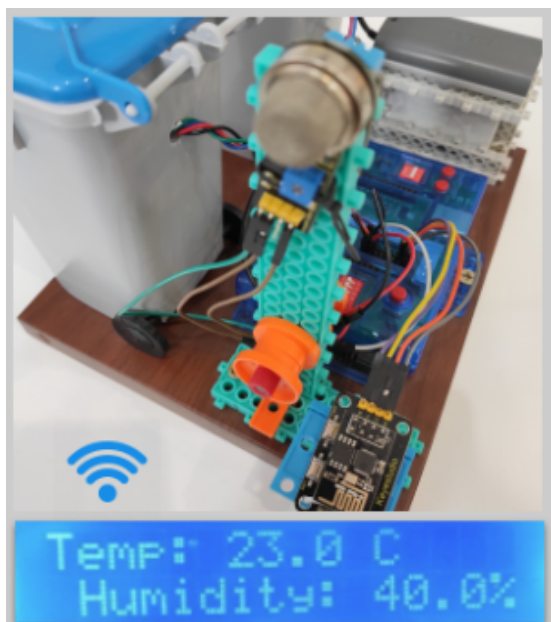
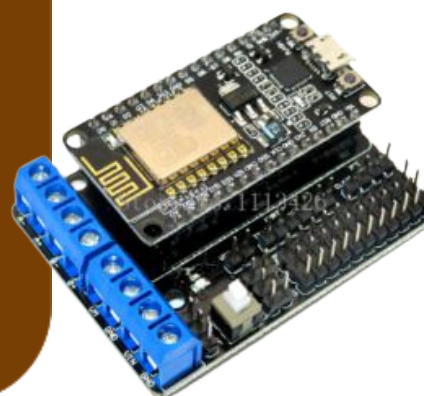
PRECIO subvencionado por el AMPA: 18.5 € \*

\* subvención orientativa sujeta a variaciones en función de la cantidad estipulada al centro y número de alumnos

DÍAS/HORARIO: Jueves de 15:30 a 17:00.

SOCIOS A.M.P.A.: Matrícula GRATIS

NO SOCIOS A.M.P.A.: Matrícula= 25€



**ACTIVIDAD SUJETA AL CIERRE DE GRUPO**



[www.logix5.com](http://www.logix5.com)

 623.189.431 - [info@logix5.com](mailto:info@logix5.com)

